

Obsah

ÚVOD	9
Co najdete v této knize	10
Komu je tato kniha určena	11
Co budeme potřebovat k vývoji	11
Webový prohlížeč	11
Vývojové prostředí	12
Webový server	14
Archiv se zdrojovými kódy příkladů	17
Konvence zápisu textu	18
Zpětná vazba od čtenářů	19
Errata	19

KAPITOLA 1

KNIHOVNA JQUERY UI	21
Co je knihovna jQuery UI	21
Dokumentace knihovny	22
Stažení knihovny	23
Výběr verze	25
Výběr komponent	25
Výběr některého ze standardních motivů vzhledu	26
Obsah balíku knihovny jQuery UI	27
Shrnutí	27

KAPITOLA 2

MOTIVY VZHLEDU	29
Pokročilá nastavení motivů vzhledu	29
Název složky s motivem vzhledu	30
Oblast platnosti kaskádových stylů	30
Příklad přepínání motivů vzhledu s pomocí pokročilých nastavení	31
Nástroj ThemeRoller	32
Galerie motivů vzhledu	33

Vlastní motiv vzhledu	34
Vývojářský nástroj pro prohlížeč Firefox	39
Zásuvný modul Theme Switcher	39
Vytvoření zásuvného modulu Theme Switcher	40
Možnosti nastavení	41
Shrnutí druhé varianty příkladu	42
Framework knihovny jQuery UI pro kaskádové styly	43
Šablony stylů motivu vzhledu	43
Obecné třídy frameworku knihovny jQuery UI pro kaskádové styly	44
Tvorba vlastního motivu vzhledu od začátku	46
Shrnutí	47

KAPITOLA 3

ZÁKLADY KNIHOVNY JQUERY49

Co je knihovna jQuery	49
Stažení knihovny jQuery	50
Oficiální dokumentace	51
Základní stavební kameny knihovny jQuery	51
Funkce jQuery()	55
Globální objekt jQuery	57
Objekty knihovny jQuery	58
Jak používat selektory knihovny jQuery	59
Shrnutí	60

KAPITOLA 4

NAVIGACE V OBSAHU STRÁNKY61

Náš cíl	61
Základ webových stránek	62
Knihovna jQuery UI s motivem vzhledu Start	63
Dokumenty HTML	64
Vložení stylů a skriptů	68
Tvorba hlavní nabídky	70
Ovládací prvek Tabs	70
Rozdělení informací do podsekcí	80
Rozvržení úvodní strany	80
Ovládací prvek Accordion	80
Upozornění při vstupu do části pro registrované uživatele	85
Ovládací prvek Dialog	86
Doladění detailů	93
Zápatí stránek	93
Vtipy	93
Upozornění a logo	95
Shrnutí	96

KAPITOLA 5

FORMULÁŘE	97
Náš cíl	98
Základ příkladu	99
Úprava velikosti textové oblasti	102
Interakce Resizable	102
Datum ve formuláři	106
Ovládací prvek Datepicker	107
Výběr rezervovatelných dní pomocí technologie AJAX	114
Funkce automatického dokončování	119
Ovládací prvek Autocomplete	120
Vzdálený zdroj pro funkci automatického dokončování	126
Shrnutí	130

KAPITOLA 6

PŘESOUVÁNÍ OBJEKTŮ	131
Náš cíl	132
Základ příkladu	133
Soubor index.html	133
Soubor hlavni.js	135
Přesouvání produktů do košíku a z košíku	136
Interakce Draggable	136
Interakce Droppable	143
Úprava počtu kusů produktů v košíku	161
Ověření, zda uživatel zadává jako počet kusů číslo	161
Změna počtu kusů produktu v košíku	164
Animace a efekty	166
Prosté uplatnění efektů	166
Animovaná změna viditelnosti	167
Postupná změna barvy	172
Pozvolné přechody mezi třídami	172
Pokročilé možnosti průběhu animace	174
Shrnutí	174

KAPITOLA 7

SEZNAMY	175
Náš cíl	175
Základ příkladu	177
Soubor index.html	177
Soubor hlavni.js	179
Výběr skladeb do uživatelského seznamu skladeb	181
Možnost nastavení handle interakce Draggable	182
Možnost nastavení connectToSortable interakce Draggable	182
Možnost nastavení revert interakce Draggable	183

Řazení seznamu	183
Interakce Sortable	183
Výběr položek seznamu	191
Interakce Selectable	191
Označení skladeb jako oblíbených	199
Svázání události click s odkazy	199
Obsluhující funkce označVybraneSkladbyJakoOblibene()	199
Obsluhující funkce vyradVybraneSkladbyZOblibenych()	201
Shrnutí.	201

KAPITOLA 8

MULTIMEDIÁLNÍ OBSAH203

Náš cíl	204
Jazyk HTML5	205
Struktura dokumentu HTML5	205
Element audio	206
Element video	207
Základ příkladu	208
Soubor index.html	208
Soubor hlavni.js	210
Přízpůsobení motivu vzhledu	212
Změna velikosti přehrávače	213
Výběr a načtení prostředku k přehrání	215
Údaje o prostředcích	215
Výběr prostředku klepnutím na jeho položku.	216
Načítání prostředku	219
Inicializace přehrávače.	220
Uvedení přehrávače do výchozího stavu	221
Zobrazení tlačítka pro přehrávání	222
Výběr výchozího prostředku	223
Zobrazování časových údajů	224
Zobrazování aktuálního času	225
Zobrazování celkového času	226
Reakce na načtení metadat prostředku	227
Ovládací tlačítka	229
Ovládací prvek Button	229
Indikátor průběhu načítání	237
Ovládací prvek Progressbar.	237
Posouvání přehrávaného prostředku a změna hlasitosti	241
Ovládací prvek Slider.	241
Ztlumení a zesílení přehrávače	249
Shrnutí.	252

KAPITOLA 9**FOTOGALERIE253**

Náš cíl	254
Základ příkladu	255
Soubor index.html	255
Uspořádání zdrojového kódu	256
Návrhový vzor MVC	257
Seskupování zdrojového kódu do objektů	257
Uspořádání kódu do objektů podle vzoru MVC	257
Otevření fotogalerie	259
Generování ovládacích prvků	260
Načítání fotografií	264
Určení třídy skupiny fotografií	264
Načtení údajů o skupině fotografií	265
Načítání originálních fotografií ze skupiny	269
Základní rozvržení	280
Pomocný nástroj Position	280
Zobrazení aktuální fotografie	284
Události aktuální fotografie	287
Rozmístění ovládacích prvků	291
Korekce rozvržení	295
Přizpůsobení stavu tlačítek	297
Doplnění obsluhy událostí	298
Svázání událostí s tlačítky	298
Odstranění událostí aktuální fotografie	299
Zavření fotogalerie	300
Zobrazování předchozí a následující fotografie	302
Příprava na animaci	302
Animace přesunu	305
Dokončení animace	310
Shrnutí	311

PŘÍLOHA A**OVLÁDACÍ PRVKY313**

Ovládací prvek Tabs	313
Ovládací prvek Accordion	317
Ovládací prvek Dialog	319
Ovládací prvek Datepicker	323
Ovládací prvek Autocomplete	330
Ovládací prvek Button	332
Ovládací prvek Progressbar	334
Ovládací prvek Slider	335

PŘÍLOHA B**INTERAKCE337**

Interakce Resizable	337
Interakce Draggable	340
Interakce Droppable	344
Interakce Sortable	345
Interakce Selectable	350

PŘÍLOHA C**EFEKTY353**

Efekt Blind	353
Efekt Bounce	353
Efekt Clip	354
Efekt Drop	354
Efekt Explode	354
Efekt Fade	355
Efekt Fold	355
Efekt Highlight	355
Efekt Puff	356
Efekt Pulsate	356
Efekt Scale	356
Efekt Shake	357
Efekt Size	357
Efekt Slide	358
Efekt Transfer	358

PŘÍLOHA D**ZÁSUVNÉ MODULY359**

Zásuvný modul Theme Switcher	359
--	-----

REJSTŘÍK361