VEDOUCÍ TÝMU

Z Claye se stal kámen, a tak tým NEXO KNIGHTS potřebuje nového vůdce. Odhal symbol na štítu a přijdeš na to, kdo to je. Podívej se na čísla na začátku každého řádku. Vybarvi tolik políček, kolik udává číslo, barvou, kterou je napsané. Musíš přitom dodržovat přesné pořadí, v němž jsou čísla zapsaná!

29
29
7 1 13 1 7
7 2 11 2 7
7 3 9 3 7
7 1 1 1 9 1 1 1 7
7 1 3 7 3 1 7
7 1 2 9 2 1 7
9 1 1 9
8 1 3 8
7 3 2 5 2 3 7
6 5 2 3 2 5 6
9 1 1 9
8 1 3 8
10 9 10
10 7 10
8 2 1 2 8
8 3 8
13
11
5
3
1

NAJDI NEPŘÍTELE

Rytíři jsou obklopeni kameny a musejí být ve střehu. Použij nápovědy a zjisti, které z kamenů jsou ve skutečnosti Kamenné příšery!

ČÍSLA UDÁVAJÍ POČET PŘÍŠER V KAŽDÉM ŠESTIÚHELNÍKU.

DVĚ PŘÍŠERY NIKDY NEJSOU BEZPROSTŘEDNĚ VEDLE SEBE.

OPRAVDU SE MU CHCE!

PÁNI, TEN JE ALE ODHODLANÝ!

HEJ, DROBEČKU. VYPADÁ TO, ŽE TOUŽÍŠ PO TOM, ABY SES MOHL KONEČNĚ PUSTIT DO BOJE.

SEDĚL JSEM NA VRCHOLKU TÉ BUDOVY BEZ HNUTÍ CELÝCH 300 LET...

JEDINÁ VĚC, PO NÍŽ NESKONALE TOUŽÍM, JE...
... NAJÍT ZÁCHOD.

NEVYBÍRAVÝ BUDÍČEK

Monstrox ovanul Claye zpátky k životu a pokusil se ho přesvědčit, aby se přidal ke zlounské partičce. Najdi cestu přes ďábelský mrak až k rytíři.